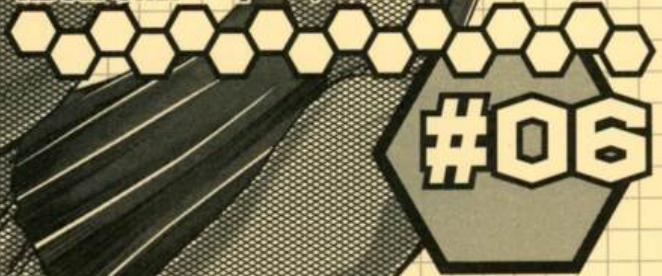




IdeaNOTE

ADULT ONLY <http://tryton.com/HGH/>



#9603	3492x5376px 78%	2004/09/22	くのー	Id#06表紙イラスト
Number	Size	Date	Name	Subject

ComicMarket67



夏コミはカブコン格闘のカリんをカットにしてみました。結構好きなキャラです。とにかくにも夏は当たるうれしいです。

夏コミ
カブコン

ラフ本の2004年度総集?

<http://tryton.com/HGH>



TO MY READERS

本当にしつこい話「スレイヴナイト」3部作が、わざかでですが想像以上に手ごたえがあったので今後のためにならうことを思っています。準備中の学園モノから、心の引き出しの奥底にあった煮詰まっているもののなかから、コスチュームモノをチョイス。いや、フリーにシチュエーションが一枚の絵と解説でわかるような、エロネタも何点かあったんですが、そこはムリして描きだしてみようということになりました。個人的にはアメコミヒーロー押しながらですが、かなりショタ寄りなんてどうしようか…。ぶっちゃけショタに関する希望も今くなっています…。

▶▶ HG.Chagawa



夏コミはカブコン格闘のカリんをカットにしてみました。結構好きなキャラです。とにかくにも夏は当たるうれしいです。

夏コミ
カブコン

ラフ本の2004年度総集?

<http://tryton.com/HGH>

SCHOOL

p04

現時点でのネタはフタナリお姫様と、女装少年。姉妹じゃなく、姉弟っていう図式なんですが、お姫様のあっち方面の教育の一環として、特例として何人かの男子が女学園に在籍しているとか何とかなんとか。あとはマリア様なカンジです。さて、となりのページの「モノ」は、この作品をどういうカンジでやりますか?っていうサークル内の試し用のもの。「」マークで作って作業手順とか話し合うつもりだったけどどうやむやになつてあります。印刷されたの見てから話し合います。

▶▶

HG.Chagawa



FANTSAY

p10

お姫様とかお姫様ネタが大好きって横から色々言われてると、俺も好きかな~って洗脳されちゃいました。そういうわけで新お姫さまに続きファンタジーネタでおひさま。「スレイヴナイト」と同じ世界観で考えてますが、やっぱりお姫様をさらっちゃうのはオーケーの王なのでしょうか?お姫様と同じ世界観にしてありますが、くの一モノなら現代でも時代劇でも何でもいいなあと結構適当です。そういうば最近セガの「Kunoichi」をフレイしました。エロエロなコスチュームでカッドですが、このゲーム悪魔のように厳しい難易度です。

▶▶

HG.Chagawa



HERO

p14

少年が正義のヒーローになるんですが、サポートする秘書のお姫さんが、自分の趣味(坊ちゃんのエロエロ濡れ姿をハンティカムに納めてオナニーネタに使う)で忙しいので、いつも悪党がいい思いをするという…。それにしてもショタもののリクエストがイベント毎に多くなってるような気がするんですが、やるなら一回丸々でやるんですが、ただ今検討中ということです。

▶▶

HG.Chagawa



SPACE

p16

軍服モノはどうかということで、描いてみました艦長さんと副長さん。最初副長のお姫さんはおつとりタイプだったんですが、ここはキツキツ、ツンツンのナタルさんみたいだろう!ということで正直「SEED」か「ナテシコ」のルリとハーリー君とかでやってしまうのも手かと思いました。宇宙艦の~という気分で描いてますが心の宇宙戦艦の元ネタは正直ナテシコあたりです。このまでの実現度は低いネタですが、今後の参考として形にしてみました。

▶▶

HG.Chagawa



#0000	992x1417px 100%	2004/08/17	さくら	ComicMarket67用カット
Number	Size	Date	Name	Subject



大分描き慣れてきたようなカンジかなと。エレク
チオンしていない状態ですが、スカートの中はぼつ
ちりです。

#4412 ► HG.Chagawa

ええ、狸みたいな顔にこだわりましたども。そこ
ら辺はそのまんまということで描いてます。でも
女装少年。

#4512 ► HG.Chagawa

Number	Size	Date	Name	Subject
#4412	1499x5016px 83%	2004/09/15	姉(僕)	夏服改定案
#4512	1859x4919px 83%	2004/09/15	妹(僕)	夏服改定案



新キャラというかいじめっ子というか「本編ではお姉さま2人が妹を取り合う」というのを背景にしようかと思ってます。このあとに描いているファンタシのお姫様とかぶつてますが、アイテイア元がティピロット姫なもんでどうにもこうにもだつたり。前は童顔のボーイッシュな娘が好きですなんていってましたが、ショタやんか~と気づいた時はショックだったかも…。でも今はツンツンお姫様系も大好きです。

#4601▶ HG.Chagawa



Number	Size	Date	Name	Subject
#4601	1424x4246px 70%	2004/09/23	大姉(仮)	夏服改定案
#4611a	2010x2929px 70%	2004/09/23	大姉(仮)	表情
#4611b	1405x1851px 70%	2004/09/23	大姉(仮)	表情
#4611c	1975x1365px 70%	2004/09/23	大姉(仮)	表情

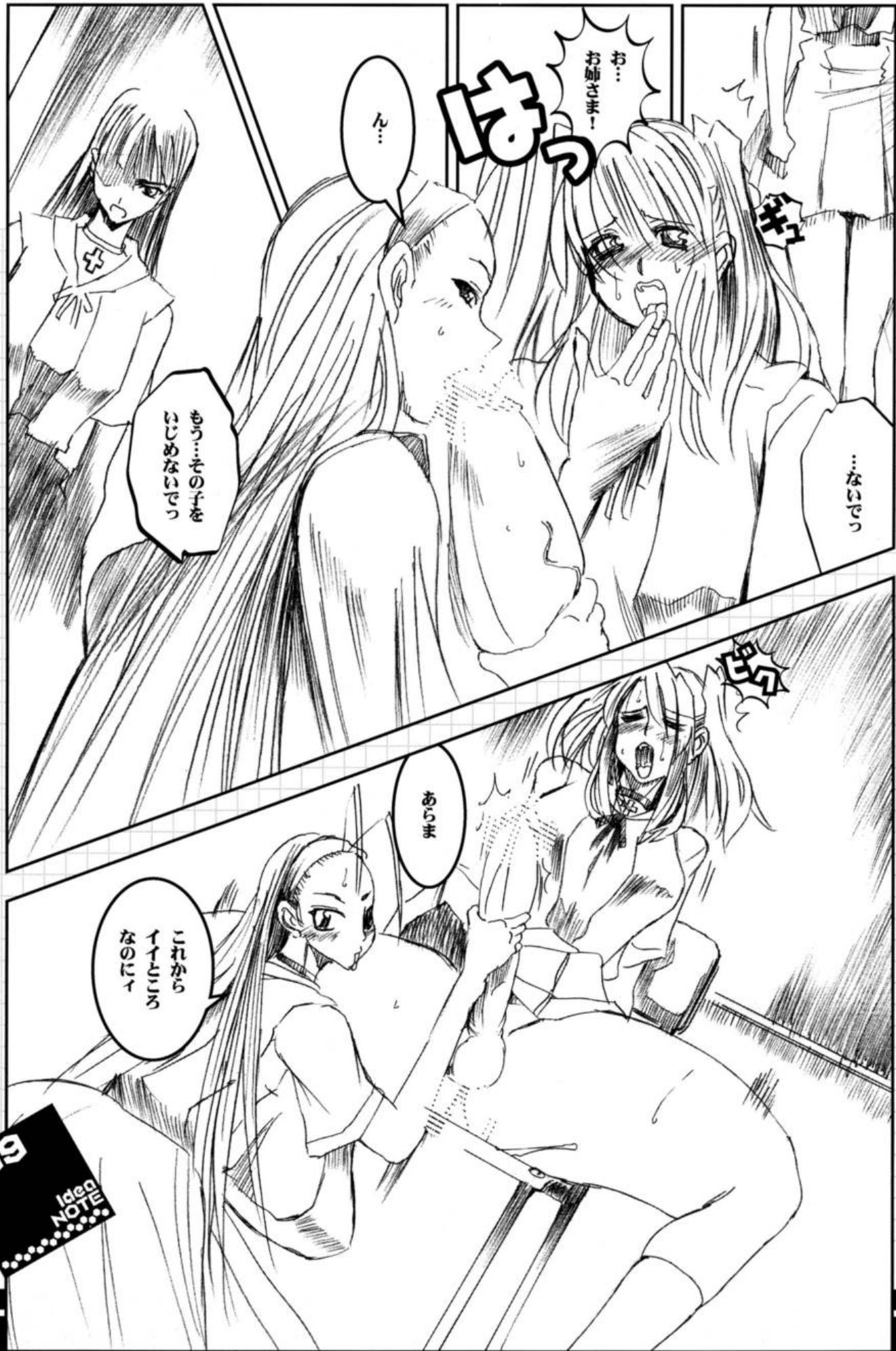
ネームの一部です……というか一部線を整えてみ
たり。ここは空白は校舎とかなんかの背景だと思います。

#4612▶ HG.Chagawa





#4613	3455x4955px 83%	2004/09/23	シスターズ	貫かれる
Number	Size	Date	Name	Subject



#4614	3455x4955px 83%	2004/09/23	シスターズ	中姫登場～
Number	Size	Date	Name	Subject



Geo NOTE
http://myton.com/HGW/
FANTASY
010

ノーマルバージョン。ちょっと「ヴァン・ヘルシンク」のケイト・バッキンセイルなお姉です。スカート脱着可能になっていて、イロイロやりやすくなっています。

#9501 ► HG.Chagawa

くの一モノ/一度はやりたいねえといってるんですけど、
テキトーに描くと「スレイヴナイト」になっちゃうんでワンギミックはほしいところ。くせ毛の娘さんはあまり描かないで新鮮かも。シュチューション考え中です。

#1151 ► HG.Chagawa

#9501	1845x3410px	55%	2004/09/15
#9502	1257x3505px	55%	2004/09/15
#9601	2450x3776px	55%	2004/09/15
#9602	1238x1615px	55%	2004/09/15

皇女
皇女
くの一
くの一

ドレス
下着
忍び装束
素顔

Number	Size	Date	Name	Subject
--------	------	------	------	---------

最初はオークの王に姫様と一緒に捕らえられた護衛でした。誰よりも姫様の傍にいたくの一はいつしか二人、らぶらぶな関係になっておりまして、そこらへんを王につつかれるわけですが、ここはちょっと考えを変えてみて以下のようなカンジに。

#9511 ► HG.Chagawa





idea NOTE
ADULT ONLY <http://tryton.com/HG/>

FANTASY 012



#9513

3455x4955px 83%

2004/09/23

くのー

暴れ馬とくのー

Number

Size

Date

Name

Subject



013

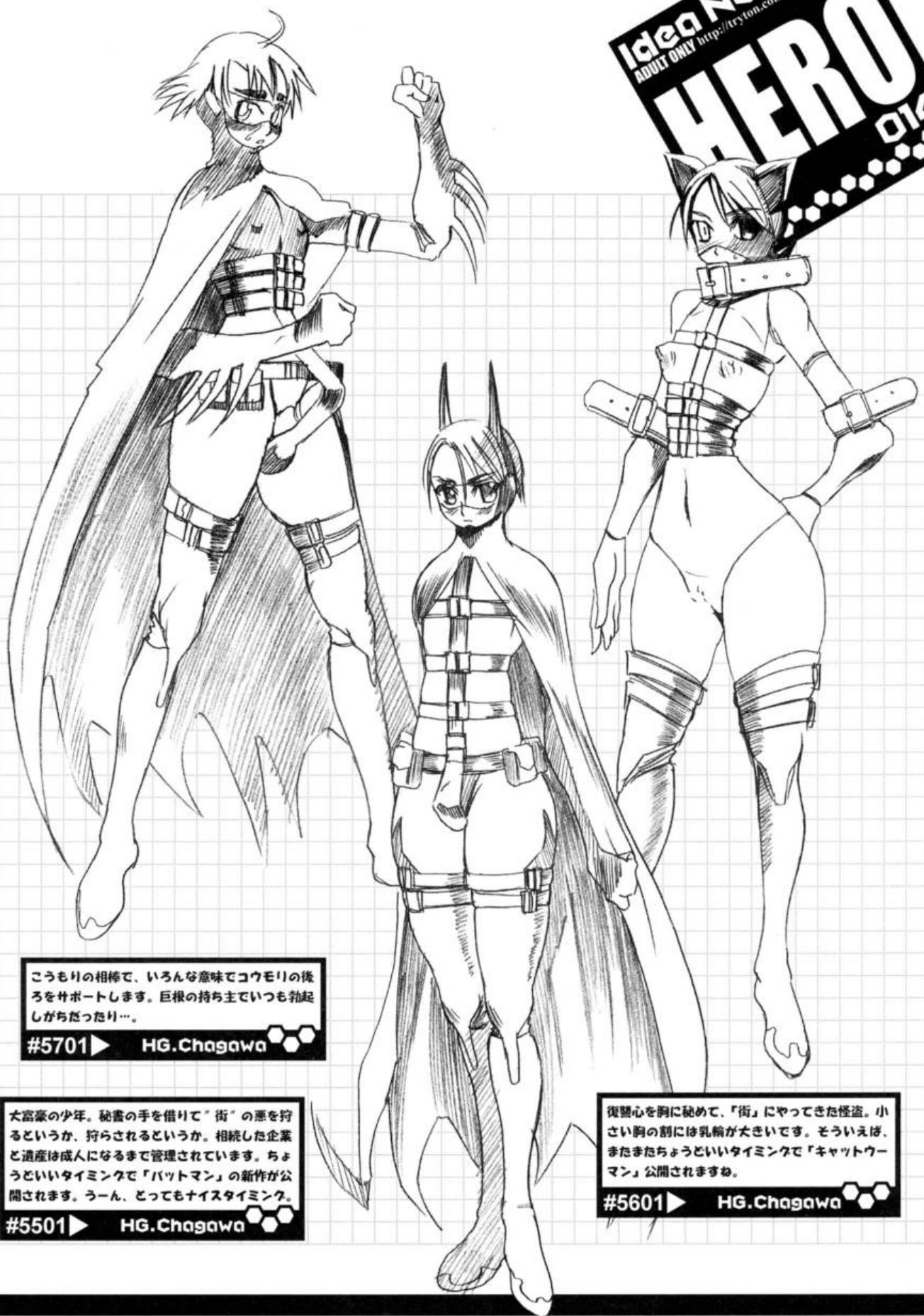
臭くて…汚いけど…
とってもキレイよ…

うふふ・臭い臭い

#9515	3455x4955px 83%	2004/09/23	くの一	排泄
Number	Size	Date	Name	Subject

Idea NOTE
ADULT ONLY <http://tryton.com/HGII/>

HERO 014



こうもりの相棒で、いろんな意味でコウモリの後ろをサポートします。巨根の持ち主でいつも勃起しがちだったり…。

#5701 ► HG.Chagawa

大富豪の少年。秘書の手を借りて“街”的悪を狩るというか、狩られるというか。相続した企業と遺産は成人になるまで管理されています。ちょうどいいタイミングで「バットマン」の新作が公開されます。うーん、とってもナイスタイミング。

#5501 ► HG.Chagawa

復讐心を胸に秘めて、「街」にやってきた怪盗。小さい胸の割には乳輪が大きいです。そういえば、またまたちょうどいいタイミングで「キャットマン」公開されますね。

#5601 ► HG.Chagawa

#5501	1501x3590px 70%	2004/09/15	コウモリ ネコ コマドリ	キャラクタ案 キャラクタ案 キャラクタ案
#5601	1483x3491px 70%	2004/09/15		
#5701	2084x3493px 70%	2004/09/15		
Number	Size	Date	Name	Subject

はあつはあつ…ペロツペロツ
コウ…先つちよしょっぱい…
ぼつ…ボクの唾液でぬらぬらして…
ね?…おちんちん気持ちイイ?
フェラチオ気持ちイイ?

んつ…イイ…でも
もつ…とオ…し…してほし…
コマドリのおつきいのでエ
おしりいじつて…

だめ…コウまだイツてない…
コウがイカなきや、
ボク…の…おちんちんのベルト
緩めてもらえないよ…

じゃ…コマ…もつと口でしてエ
タマタマの裏とか…おしりの穴とか
なつ…舐めて…エ



どういうシチュエーションかというと悪の科学者のエロエロなワナにかかって発情しちゃう二人が、公衆の前でえろーすな行為にふけっちゃうとか何とかそういうことなんですが、なんかそのスジかなり美意識に反するというかなんというか。作画上の問題点はやはりビランとそのシチュエーションなわけで、結局フツーの犯罪者に落ち着きそうな予感だったり。そういえば、先に書いた秘書さんも絵にしておけばよかったかな…。

#5511 ► HG.Chagawa

#5511

3455x4955px 83%

2004/09/23

ヒーローズ

ワナ

Number

Size

Date

Name

Subject



艦を動かすハードの役割。任務中は艦長さんのバットと一緒に生態ユニットのひとつとなり艦の維持と戦闘を監視します。もうひとつは艦長に好き勝手させないようにモニタで監視。もっとナタールさん風にしたいなあと思いつつ、「ナティア」のエレクトラさんも良いなあと。

#5102 ► HG.Chagawa

宇宙艦の艦長さんといつても艦を動かす'1/フトの役割をもつ。航行プロクラムにしたがって操舵。航行時の権限は大きいです。ちなみに、女の子でもいいです。横のは艦長さんのバット。もちろんイタズラ大好き。艦の維持を行う制御コンピュータの端末もあります。

#5201 ► HG.Chagawa

#5102 #5201	1379x4605px 70% 1260x3229px 70%	2004/09/15 2004/09/15	副長 艦長	キャラクタ案 キャラクタ案
Number	Size	Date	Name	Subject



ビショヤア

CPUの一部と並列して脳の制御を行っていますが、脳のその他の部分は空いているので、色々エロイ改造などされて快楽中枢を刺激されたり。ロクにイッたとか、気持ち良かったとか、そういう文章が残らないように集中してますが、気が付いたら肉体まで改造されていましてアドレナリンが大量に分泌されて一気にさがり狂う副長さんでした… 実はテキトー過ぎてネタにもなってないな…。ホローラム。

#5103 ► HG.Chagawa

君自身はどう?
システムのログに
「ナル」とか「ちんぽ」とか
なんかやらしいことが
いっぱい残ってるんだけど?
い…異常はありません…
えつ…えつ…?
ふうん…君仕事中にそゆこと
いっぱい考てるんだねえ…
なんかさー軽蔑するよな!
でつでもでもつ…
でもイクううツ…
またイキますううつ

システムの…定期…
ち…チエック終了…
かつ…艦にイ…い…
い…異常はありません…

017

Idea
NOTE

APPENDIX

- なんとか続いているこの“*IdeaNOTE*”も#06ということなのですが、あとはイベント参加予定が10/10のコミコミと、年末の冬コミなので2004年度分はコレにて終了です。前回の#05を出したのが9月のサンクマリで、レヴォと2週間しか空いていないので、当然のごとくこの本もサンクリ始まる前にすでに作り始めていたり。というか前回分を入稿したその日に書きはじめていたりしました。この文章。
- 内容的にはご覧のとおりで、オリジナルネタばかりでちょっとまとめてみましょうかという事なのですが、実現度で言うと実はそれぞれ微妙に低かったり……。一番実現しそうなのは、というか実現させなければマズイのは本格的に準備始めている学園モノで、これは年明けから本格的に進めようかと。姉＆妹だけではどーにもも展開させようがなかったのですが、異なる姉(?)を追加することで何とかいけそうです。連作にするか単発にするかという問題が残っていたりしますが、以前にチョコチョコと書き出していましたように同じ学園を舞台にしたオムニバスみたいな形にしてごまかすかも~といったところに落ち着きそうです。
- 単発的に出現したヒーローというかショタですが、コレはコレで悪の秘書さんの計略でて形なら敵をあまり設定しないままでもけっこう進めるかな、と。実際はやはりヒーローモノといえばヴィラン有ってのものでしょうとは言わずに、やるとしたらあっさり目にすると思います。まあ、ヴィランをいっぱい設定して、怪人図鑑というかエロギミック図鑑は作ってみたいような。あとJ2P程度なら監修＆副長モノは勢いだけでどうにかなるのでは…と思いつつもこちらは逆に力チック背景まで作っていって、シリーズにしたほうが強つたり効きそうな反面、単発ならネタとしては触手モノで料理しやすそうです。ひみょーにアニメとかの監修さんモノでやりにくそうなネタもできそうです。
- ファンタシモノは一応「スレイヴナイト」のスピノフになるのかなあ、といったあたりで学園モノとは別に、作業としては入りやすいので、2005年にはこちらも手を出す予定です。言うだけ言っていてまったく形にしていなかった状態モノとか、あっさり流していたスカ系のネタの再確認(?)とか、いろいろ詰め込むのはこっちのほうがやりやすそうです。というか「ヴァン・ヘルシンク」のアン女王の衣装がけっこうお気に入り。コレセツト系とか、それ以上に乗馬スボンに弱いのかも? しかし、それにもまして連射式クロスボウ(?)はもっとお気に入りなのですが、エロとはせんぜん関係ないですね……。
- で、10/7には“DOA Ultimate”発売だったり、それはともかくSEEDのゲーム版が気になってたりと。ようやく「クリムゾンティアーズ」を手に入れてチマチマと始めたら「拳獣」が発表されたり、「ステラテウス」は月末だし、「シャイニング・ティアーズ」もすぐになると、いろいろ目移り状態なのですが、結局まとった時間が取れなくて“Lineage2”を～つてけっこう時間をゲームに費やしているような? とはいっても最大の期待作はスパロボのオリジナルジェネレーション2なのは、もはや確定。というかラミアさんが新規参入するとは予想外のめでたさ? どーもあいもう系には弱いのです。いや、アラド＆ゼオラも捨てがたいのですが……
- レヴォの時期には早い作品はそろそろ放営されていると思いますが、秋の新番組関連はどうせんこの文章書いている時点ではまったく予告状態のみなので、いろいろ期待しているところなのです。といっても例によって見逃しているやつは多いので、先にビテオ屋さんに行って、色々と物色してこなければならぬのですが……アムドライバーもけっこう進します。
- でで、この“*IdeaNOTE*”の総集編は、今から作ります~というか、まとめて行きます。タイトルは予定通り“*IdeaNOTE2004*”で、冬コミには間に合うはず。11月にはイベントがないので、収録するのはこの#06までで表紙くらいは新作で作るかも、程度です。ページの構成とかは、この#06の印刷されたのを見てからになるので、ちょっと未定。ただ追加のネタは入れられる限り入れようかと…あまり入りそうにないのですが。まあHGHの次回作としては前回の予告どおり“CAPCOM”関連で進行していくのはするのです。では、よろしければまたどっかで。



T.HONDA



HGH020

Idea NOTE #06

presented by



COMIC

HG Chagawa (chagawa@mbb.nifty.ne.jp)

ASSIST

T.HONDA (honda@tryton.com)
YASUTOMO (QZD13560@nifty.ne.jp)

THANKs

OOPMan

published

2004.10.03

発行責任

〒663-8223

西宮市 今津巽町 6-41

岡田 恒朋

印刷・製本

大陽出版株式会社

Id#06	B5 600dpi	2004/10/03	奥付	18歳未満の方の購読はご遠慮願います
Number	Size	Date	Name	Subject

Idea NOTE

各種ネタ出しラフ本の第6弾。2004年度はこれで最終巻ということで、今回はオリジナルであーだこうだと言ってるぜんぜんまとまっているないネタを各種色々と。学園モノファンタジーなお姫様にくの一に、ヒーローモノに監修さんと、まったく脈絡がありませんが、とりあえずこの中から何かマンガにできたらなあと準備中なのです。

▶▶ T.HONDA

HGH
<http://tryton.com/HGH/>
ADULT ONLY

Number	Size	Date	Name	Subject